# 零件库设计方法简略索引

## 前言

因本人精力时间有限，同时也因为零件库中的内容不够全面，且需要定期更新，特此简单列出所用的操作，以方便后续的修改。

## 操作陈列

配置，让紧固件或者模块有多种状态

设计表，应用在紧固件，可以使单个零件拥有多种状态

快速配合捕捉，可以取代配合参考，并达到快速装配的效果

装饰螺纹线，装饰

外观编辑，装饰

插入零件、移动复制实体，这两者可以使编辑零件的操作像装配体的配合那样方便

解散特征，可以把STEP中的各种实体解散出来

移动面，在这里主要是把螺纹孔扩大一下，以免使螺纹孔和螺栓再装配体中产生干涉

将装配体另存为零件，可以用另存为的零件取代之前的装配体以及其中的零件，能有效减少文件个数